

**UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE ANDALUCÍA  
 CRONOGRAMA DOCENTE CURSO DE VERANO (25 HORAS)**

**INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA: DISEÑO GRÁFICO, COMERCIO ELECTRÓNICO Y VIDEOJUEGOS (B061)**

	Lunes, 21 de agosto	Martes, 22 de agosto	Miércoles, 23 de agosto	Jueves, 24 de agosto
9:00-11:30	Introducción a la inteligencia artificial. Redes neuronales y aprendizaje automático. Dr. Andrés Ortiz García. Universidad de Málaga.	Recorrido por el Hub de Huggingface. D. Manuel Romero Muñoz. Narrativa AI (Murcia)	Creatividad artificial. Generación de imágenes a partir de texto. D. Moisés M. Martínez. Clidrive (Madrid).	Modelos del lenguaje. Chatbots. D.ª Nieves Ábalos Serrano. Monoceros Labs, Madrid.
11:30-12:00	<b>DESCANSO</b>			
12:00-14:30	<b>INAUGURACIÓN DE LOS CURSOS</b>	Mi modelo ya está entrenado, ¿y ahora qué? Transparencia, explicabilidad, sesgos e impacto ambiental. D.ª María A. Grandury González. Neurocat (Berlin)	Diseño gráfico personalizado: transfer learning. D. Moisés M. Martínez. Clidrive (Madrid).	Mesa redonda- IA y negocio. Una perspectiva de género. Dra. Darya Chyzyk. Naru Intelligence. D.ª Selva Taskol. Roche, Madrid. D.ª Nieves Ábalos Serrano. Monoceros Labs, Madrid.
14:30-17:00	<b>ALMUERZO</b>			
17:00-19:30	Taller de programación en python y pytorch. Dr. Francisco Jesús Martínez Murcia. Universidad de Granada.	Comercio electrónico inteligente: sistemas de recomendación. Dr. Marco A. Formoso Trigo. Universidad de Málaga.	Modelos generativos para videojuegos. Dr. Pablo García Sánchez. Universidad de Granada.	
			<b>EVALUACIÓN</b>	

**NOTA IMPORTANTE:** AL FINALIZAR LA SESIÓN 8, EN TORNO A LAS 19,30 H., SE PROCEDERÁ A REALIZAR LA EVALUACIÓN A LOS ALUMNOS, EN UNA PRUEBA QUE DURARÁ EN TORNO A UNA HORA.