

Herramientas de creatividad y metodologías ágiles para la innovación educativa (Curso virtual)	
Categoría	Cursos virtuales específicos sobre e-learning e innovación educativa mediante TICs
Destinatarios	Docentes de la UNIA en activo durante curso académico 2019-20. Máximo 20 plazas
Modalidad	Virtual
Duración	4 semanas.
Nº créditos ECTS/ carga lectiva en horas	1 ECTS (25-30 horas)
Fecha/s de impartición	Del 17/10/2019 al 14/11/2019
Competencias específicas	1. Conocer las principales herramientas y estrategias de creatividad e innovación. 2. Practicar con las herramientas de creatividad e innovación para acceder a los conocimientos del propio curso de una forma participativa, creativa e innovadora. 3. Explorar las oportunidades de adaptación que tienen las herramientas de fomento de la creatividad y la innovación en las metodologías didácticas del profesorado. 4. Conocer y practicar herramientas ágiles para crear entornos de colaboración de los procesos educativos.
Contenidos	Unidad Didáctica 1. Creatividad e innovación 1.1. Qué es y qué no es la creatividad 1.2. Qué es y qué no es la innovación 1.3. Las caras de la innovación: perfil de competencias a desarrollar para una creatividad excelente. Unidad Didáctica 2. Herramientas estratégicas para el desarrollo de la innovación 2.1. Design Thinking 2.2. Visual Thinking 2.3 Gamificación de procesos formativos para lograr engagement en los participantes. Unidad Didáctica 3. Herramientas de guerrilla para fomentar la creatividad y la innovación 3.1 Mapas de empatía 3.2. Journey Map 3.3. Moldes creativos para innovar Unidad Didáctica 4. Metodologías ágiles para la innovación educativa 4.1 Principios del Agile 4.2 Herramientas ágiles para entornos educativos online
Docentes	Ignacio Muñoz Vázquez. Profesional con más de 15 años de experiencia especializado en Recursos Humanos, Innovación y Estrategia Digital. Actualmente es CEO de Innovación Colectiva, empresa de consultoría de innovación especializada en la gestión de personas y, anteriormente, fue socio-director de Talentic, empresa de consultoría de RRHH, y de Talen-TIC Escuela de Negocios, empresa de formación especializada en programas de formación de posgrado. Además, ha colaborado como Responsable de Consultoría en la firma de consultoría de innovación Emotools SL, desde donde ha liderado proyectos de gestión del cambio y transformación digital. Además, ha sido director ejecutivo del Master en Dirección y Gestión Estratégica de Recursos Humanos de la Universidad de Málaga y director académico del Master en Dirección de Recursos Humanos de la Universidad de Córdoba. En ambos programas ha sido responsable, entre otras áreas, de la implementación de procesos digitales de

	acompañamiento del aprendizaje, así como tutor de proyectos de transformación digital adaptado al ámbito de los Recursos Humanos. Es licenciado en Psicología, posee estudios de Filosofía, es Master en Dirección de Recursos Humanos, Master en Sociología Aplicada (proyecto pendiente de investigación orientado a las nuevas oportunidades de la innovación participativa).
Responsable de actividad	Área de Innovación UNIA
Solicitud de inscripción	Los docentes interesados deben cumplimentar y enviar, con un mínimo de una semana de antelación a la fecha de impartición, el formulario online accesible desde el apartado de Innovación> Formación de Profesorado de la web de la UNIA.
Certificación	Los docentes que cumplan los requisitos de evaluación recibirán un certificado de participación en la acción formativa.
Observaciones	