Realidad aumentada y virtual en e-learning (Curso virtual)	
Categoría	Cursos virtuales específicos sobre e-learning e innovación educativa mediante TIC
Destinatarios	Docentes de la UNIA en activo durante curso académico 2021-22. Máximo 20 plazas
Modalidad	Virtual
Duración	4 semanas
Nº créditos ECTS/ carga lectiva en horas	**1 ECTS** (25 horas)
Fecha/s de impartición	Del 22 de septiembre al 12 de octubre de 2021
Competencias específicas	• Obtener conocimientos teóricos sobre las tecnologías de la Realidad Aumentada (RA) y la Realidad Virtual (RV). • Ser capaz de utilizar estas tecnologías como recurso didáctico. • Ser capaz de producir recursos educativos básicos utilizando la Realidad Aumentada.
Contenidos	**0. Realidad aumentada y realidad virtual** **1. La Realidad Aumentada: referencias iniciales** 1.1. ¿Qué podemos entender por Realidad Aumentada? 1.2. Tipos de Realidad Aumentada 1.3. Posibilidades educativas de la Realidad Aumentada 1.4. Fases de producción de un objeto de aprendizaje en Realidad Aumentada 1.5. Aplicaciones móviles, programas para ordenador y plataformas web para la producción y visualización de objetos y escenarios de RA para la formación. **2. La Realidad Virtual** 2.1. Tipos de RV 2.2. Posibilidades educativas de la RV 2.3. Dispositivos para visualizar RV 2.4. Aplicaciones para crear RV
Docente/s	Julio Cabero Almenara y Óscar Gallego Pérez
Responsable de actividad	Área de Innovación UNIA
Solicitud de inscripción	Los docentes interesados deben cumplimentar y enviar, con un mínimo de una semana de antelación a la fecha de impartición, el formulario online accesible desde el apartado de Innovación > Formación de Profesorado de la web de la UNIA.
Certificación	Los docentes que cumplan los requisitos de evaluación recibirán un certificado de participación en la acción formativa.
Observaciones	